Pietro Clemente, Francesco Coscarella, Kate

[GameSoftitalia] | [Ostia-Acilia]

[Episode Zero]

[RPG Game]

Sommario

Personaggi1

Zero (Protagonista)2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Weapons1

Isabelle (Co-Protagonista)2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Raven2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Alcide2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Gladius2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Victor2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nina2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

May2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Jupiter2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nina2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nemici1

Lord Ducan2

Caratteristiche1

Poteri1

Storia1

Capitolo 1 - Inizio2

Narrazione1

Missioni (Principali)1

Missioni (Secondarie)1

Combattimento1

Stile2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Menu1

Zero (Protagonista)2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Digitare il livello del capitolo (livello 1)4

Digitare il livello del capitolo (livello 2)5

Digitare il titolo del capitolo (livello 3)6

# **Personaggi**

Nome: Zero

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Excalibur | Spada leggendaria che infligge tanti danni ad un nemico. | Dopo aver battuto il primo Boss della storia apparirà sul diario di Zero. | ?? |
| Poseidon’s Whirl | Il tridente del re dei mari capace di infliggere danni e causare uno stato di blocco all’avversario. | Dopo aver finito l’avventura nel regno degli abissi. Lo stesso Re ci donerà la sua arma. | ?? |
| Artemis’s Rain | Le frecce di Artemide cadranno su tutti i nemici causando notevoli danni | Dopo aver battuto la regina corrotta Artemis. | ?? |
| Spear of Fate |  |  | ?? |
| Egida | Lo scudo impenetrabile di Egida aiuterà l’intero gruppo a subire meno danni per due turni. |  | ?? |
| Ultima | Tutte armi si manifestano in un unico danno massiccio capace di uccidere in unico colpo nemici anche molto forti. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Spark | Un scintilla di luce che infligge danni all’avversario. |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Isabelle

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Balade Storm | Isabelle inizia a creare tornadi con l’utilizzo delle due lame. Causa danni ad un nemico. | Dopo aver battuto il primo Boss. | ?? |
| Valkyre’s Sing | Il canto delle valchirie capace di stonare il nemico per due turni. |  | ?? |
| Heanvely Whisper | Isabelle aumenta il proprio status di (ATK, DEF, RATE MISS) per due turni. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Fire Blades | Un’aura infuocata avvolge le due spade aumentando il danno inflitto. Possibilità di scottare il nemico |  | ?? |
| Air Slash | Il movimento delle spade genera un proiettile d’aria. |  | ?? |
| Thunder Blades | Un’aura elettrica avvolge le due spade aumentando il danno inflitto. Possibilità di paralizzare il nemico |  | ?? |
| War cry | Aumenta la velocità di recupero della BAT del gruppo per un turno. |  | ?? |
| Iper-Wind | Genera un tornado in grado di stunnare i nemici per un turno. Infligge un lieve danno. |  | ?? |
| Wind Blades | Le due spade vengono avvolte dal vento aumentando il danno inflitto per due turni. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Raven

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Deamon’s Slash | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
| Immortality | Rende immortale un membro del gruppo per due turni. |  | ?? |
| Cry of Death | La morte risuscita due membri del gruppo. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Freeze | Un proiettile ghiacciato che colpisce tutti i nemici. Possibilità di congelare i nemici |  | ?? |
| Dark Mist | Probabilità di infliggere cecità ad un nemico. |  | ?? |
| Deadly dance | Colpisce tutti i nemici con la falce |  | ?? |
| Swamp | Crea una palude che diminuisce la velocità di un nemico per due turni |  | ?? |
| Thunder | Dei fulmini cadono dal cielo colpendo tutti i nemici |  | ?? |
| Feather storm | Delle piume nere si accaniscono su di un nemico infliggendo danni. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Alcide

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Berserk | Aumenta di molto l’attacco ma diminuisce la difesa per 3 turni. |  | ?? |
| Earthbreak | Una forte scossa che diminuisce la difesa dei nemici per 2 turni. |  | ?? |
| Heracles’s Fury | Un potente attacco che infligge danni ingenti a tutti i nemici, ma danneggia lievemente anche l’utilizzatore. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Fire Slash | La clava viene avvolta da un’aura di fuoco in grado di infliggere scottatura al nemico. |  | ?? |
| Quake | Genera un’onda durto in grado di stunnare i nemici |  | ?? |
| War cry | Aumenta la velocità di recupero della BAT del gruppo per un turno. |  | ?? |
| Fire | Lancia una sfera infuocata su di un nemico. |  | ?? |
| Earth Control | Genera un terremoto che infligge danni ai nemici. Piccola possibilità di stunnare. |  | ?? |
| Wild Call | Richiama un branco di animali che infliggono danno ai nemici. Possibilità di infliggere sanguinamento. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Gladius

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Fortress | Aumenta le difese di tutti i membri del gruppo per un turno. |  | ?? |
| Counter | Gladius rispedisce il doppio del danno subito da un nemico. |  | ?? |
| Last Bastion | Tutti i danni subiti in un turno vengono inflitti solamente a Gladius alla fine del turno. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Light Shield | Infonde lo scudo di luce, aumentando la difesa per un turno. |  | ?? |
| Fire Sword | Un’aura infuocata avvolge lo spadone aumentando il danno inflitto. Possibilità di scottare il nemico |  | ?? |
| Two-Hand Sword | Potenzia temporaneamente l’attacco. |  | ?? |
| Cure | Ripirstina gli Hp di un alleato. |  | ?? |
| Bravery | Rimuove da se stesso i malus e i debuff. |  | ?? |
| Revenge | Colpisce con forza un nemico, se un alleato è a terra, la forza aumenta. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Victor

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Elixir | Ripristina buona parte degli MP di un alleato. |  | ?? |
| Alchemical Explosion | Danno a tutti sul terreno. Maggiore sono i nemici sul terreno, maggiore è il danno. |  | ?? |
| Mecha-Drain | Victor assorbe gli HP di tutti i nemici sul terreno. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: May

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Last Pray | Incantesimo curativo che ripristina Hp a tutto il gruppo. |  | ?? |
| Belt of light | Una cintura di luce avvolge il gruppo e lo libera da malus e debuff |  | ?? |
| Phoenix feather | Incantesimo che resuscita tutti i membri del gruppo con il massimo degli Hp. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Jupiter

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Poison Mist | Una nebbia venefica che infligge lo status di avvelenamento ai nemici. |  | ?? |
| Shadow Play | L’ombra si frappone tra Jupiter e il nemico, e converte il danno ricevuto in Hp. |  | ?? |
| Meteor Shower | Una pioggia di meteoriti infligge ingenti danni a tutti i nemici. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Nina

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Presto! | Nina suona una melodia in grado di Buffare la velocità e il miss rate degli alleati per 2 turni. |  | ?? |
| Harmony | Ripristina una piccola parte degli Mp a tutto il gruppo. |  | ?? |
| Mermaid song | Un canto che addormenta tutti i nemici per 3 turni. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |