Pietro Clemente, Francesco Coscarella, Kate

[GameSoftitalia] | [Ostia-Acilia]

[Episode Zero]

[RPG Game]

Sommario

Personaggi1

Zero (Protagonista)2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Weapons1

Isabelle (Co-Protagonista)2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Raven2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Alcide2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Gladius2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Victor2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nina2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

May2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Jupiter2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nina2

Caratteristiche3

Skill (Principali)3

Skill (Secondarie)3

Weapons3

Nemici1

Lord Ducan2

Caratteristiche1

Poteri1

Storia1

Capitolo 1 - Inizio2

Narrazione1

Missioni (Principali)1

Missioni (Secondarie)1

Combattimento1

Stile2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Menu1

Zero (Protagonista)2

Caratteristiche1

Skill (Principali)1

Skill (Secondarie)1

Digitare il livello del capitolo (livello 1)4

Digitare il livello del capitolo (livello 2)5

Digitare il titolo del capitolo (livello 3)6

# **Personaggi**

Nome: Zero

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Excalibur | Spada leggendaria che infligge tanti danni ad un nemico. | Dopo aver battuto il primo Boss della storia apparirà sul diario di Zero. | ?? |
| Poseidon’s Whirl | Il tridente del re dei mari capace di infliggere danni e causare uno stato di blocco all’avversario. | Dopo aver finito l’avventura nel regno degli abissi. Lo stesso Re ci donerà la sua arma. | ?? |
| Artemis’s Rain | Le frecce di Artemide cadranno su tutti i nemici causando notevoli danni | Dopo aver battuto la regina corrotta Artemis. | ?? |
| Spear of Fate |  |  | ?? |
| Egida | Lo scudo impenetrabile di Egida aiuterà l’intero gruppo a subire meno danni per due turni. |  | ?? |
| Ultima | Tutte armi si manifestano in un unico danno massiccio capace di uccidere in unico colpo nemici anche molto forti. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Isabelle

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Balade Storm | Isabelle inizia a creare tornadi con l’utilizzo delle due lame. Causa danni ad un nemico. | Dopo aver battuto il primo Boss. | ?? |
| Valkyre’s Sing | Il canto delle valchirie capace di stonare il nemico per due turni. |  | ?? |
| Heanvely Whisper | Isabelle aumenta il proprio status di (ATK, DEF, RATE MISS) per due turni. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Raven

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Deamon’s Slash | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
| Immortality | Rende immortale un membro del gruppo per due turni. |  | ?? |
| Cry of Death | La morte risuscita due membri del gruppo. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Alcide

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Gladius

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Fortress | Aumenta le difese di tutti i membri del gruppo per un turno. |  | ?? |
| Counter | Gladius rispedisce il doppio del danno subito da un nemico. |  | ?? |
| Last Bastion | Tutti i danni subiti in un turno vengono inflitti solamente a Gladius alla fine del turno. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Victor

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
| Elixir | Ripristina gli HP di due membri del gruppo e aumento la DEF per due turni. |  | ?? |
| Alchemical Explosion | Danno a tutti sul terreno. Maggiore sono i nemici sul terreno, maggiore è il danno. |  | ?? |
| Meca-Drain | Victor assorbe gli HP di tutti i nemici sul terreno. |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: May

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Jupiter

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

Nome: Nina

Caratteristiche:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Principali | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  | Un forte attacco ad un nemico che può causare lo status di sanguinamento. |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skill Secondarie | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | MP |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Weapons | | | |
| Nome | Descrizione | Luogo di sblocco | LV. |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |
|  |  |  | ?? |